

## Les principaux éléments de mathématiques

<b>Nombres et calculs</b>	
1	Ecrit la suite des nombres jusqu'à 99
2	Ecrit des nombres dictés jusqu'à 99
3	Chiffre une quantité
4	Dénombré une quantité
5	Dessine une quantité
6	Compare des nombres
7	Range des nombres
8	Décompose des nombres
9	Connaît la suite écrite de 2 en 2
10	Connaît la suite écrite de 5 en 5
11	Connaît la suite écrite de 10 en 10
12	Connaît les compléments à 10
13	Connaît quelques doubles et moitié
14	<b>Ecrit, nomme, compare, range les nombres entiers naturels &lt;1000</b>
15	<b>Résout des problèmes de dénombrement</b>
16	Maîtrise la technique opératoire de l'addition sans retenue
17	Maîtrise la technique opératoire de l'addition avec retenue
18	Maîtrise la technique opératoire de la soustraction sans retenue
19	Maîtrise la technique opératoire de la soustraction avec retenue
20	Maîtrise la technique opératoire de la multiplication
21	<b>Calculs : additions, soustractions, multiplications</b>
22	Divise par 2 dans le cas où le quotient exact est entier
23	Divise par 5 dans le cas où le quotient exact est entier
24	<b>Divise par 2 et par 5 dans le cas où le quotient exact est entier</b>
25	Connaît les tables d'additions de 1 à 3
26	Connaît les tables de multiplication par .....
27	<b>Restitue et utilise les tables d'additions et de multiplication par 2, 3, 4 et 5</b>
28	Calcule mentalement en utilisant des additions simples
29	Calcule mentalement en utilisant des soustractions simples
30	Calcule mentalement en utilisant des multiplications simples
31	<b>Calcule mentalement en utilisant des additions, des soustractions et des multiplications simples</b>
32	Reconnaît des situations additives
33	Reconnaît des situations soustractive
34	Reconnaît des situations multiplicatives
35	Expose clairement le résultat (dessin, phrase...)
36	<b>Résoudre des problèmes relevant de l'addition, de la soustraction et de la multiplication</b>

<b>Géométrie</b>	
38	Situe un objet ou une personne (droite, gauche, dessus, dessous, haut, bas, devant, derrière...)
39	Code et décode un déplacement
40	<b>Situe un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donne sa position et décrit son déplacement</b>
41	Reconnait et nomme les figures planes
42	Reconnait et nomme les solides
43	Décrit les figures planes
44	Décrit les figures solides
45	<b>Reconnait, nomme et décrit les figures planes et les solides usuels</b>
46	Utilise la règle
47	Utilise l'équerre
48	Trace un carré, un rectangle, un triangle rectangle sur quadrillage
49	Reproduit une figure
50	<b>Utilise la règle et l'équerre pour tracer avec soin et précision un carré, un rectangle, un triangle rectangle</b>
51	Trace un carré, un rectangle, un triangle rectangle sur quadrillage
52	Trace un alignement
53	Trace un angle droit
54	Trace le symétrique
55	<b>Perçoit et reconnaît quelques relations et propriétés géométriques : alignement, angle droit, axe de symétrie, égalité de longueurs</b>
56	Repère les nœuds
57	Repère les cases
58	<b>Repère des cases, des nœuds d'un quadrillage</b>
59	<b>Résout un problème géométrique</b>
<b>Grandeurs et mesures</b>	
60	Mesure des longueurs
61	Compare des longueurs
62	<b>Utilise les unités usuelles de mesure ; estime une mesure</b>
63	Trace des longueurs
64	<b>Est précis et soigneux dans les tracés, les mesures et les calculs</b>
65	<b>Résout des problèmes de longueur et de masse</b>
<b>Organisation et gestion des données</b>	
66	<b>Utilise un tableau, un graphique</b>
67	<b>Organise les données d'un énoncé</b>